



АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОБОЛАТОРИЯ»

УТВЕРЖДАЮ

Директор
АНО ДО «РОБОЛАТОРИЯ»

_____ Д.С. Мартынов
«09» апреля 2024 года

**Дополнительная
общеобразовательная-дополнительная
общеразвивающая программа
«Летняя школа робототехники 2024»**

для учащихся от 6 до 14 лет

Авторы программы:
Мартынов Дмитрий Сергеевич
Шубина Наталия Владимировна

Одинцово
2024

МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

1. Наличие программы лагеря.
2. Должностные инструкции всех участников процесса.
3. Проведение установочного собрания для всех работающих в течение лагерной смены.
4. Подбор методических разработок в соответствии с планом работы.
5. Проведение ежедневных планёрок.
6. Разработка системы отслеживания результатов и подведения итогов.

ФОРМЫ ОРГАНИЗАЦИИ УЧЕБНЫХ ЗАНЯТИЙ

Среди форм организации учебных занятий в данном курсе выделяются

- практикум;
- урок-ролевая игра;
- воркшоп;

РАСПИСАНИЕ ЗАНЯТИЙ

Расписание дня строится согласно типовому расписанию приведенному в таблице

Таблица 1 – Типовое расписание дня

№п/п	Время	Занятие
1	9:00-9:30	Зарядка
2	9:30-10:00	Знакомство/Игры и игровые упражнения мало подвижности
3	10:00-10:10	Инструктаж по ТБ и правилам поведения
4	10:10-11:30	Тема смены (теоретический материал + практические занятия)
5	11:30-12:00	Прогулка
6	12:00-13:00	Обед
7	13:00-14:45	Продолжение занятий по теме
8	14:45-15:00	Полдник
9	15:00-15:30	Прогулка
10	15:30-17:55	Воркшоп/Творческая мастерская/Квест

1. Зарядка и встреча детей – преподаватель встречает детей, оформляет журнал присутствующих, проводит утреннюю зарядку, что поможет каждому почувствовать себя бодрым и активным весь остальной день.

2. Знакомство/Игры и игровые упражнения малой подвижности – преподаватель в игровой форме знакомит детей друг с другом, что позволит увидеть каждого по отдельности, а не в общей массе, запомнить имена друг друга и сплотиться для дальнейшей успешной командной работы.

3. Инструктаж по ТБ и правилам поведения – изучение и ежедневное повторение правил нахождения в Школе во избежание неприятных происшествий и закрепления этики взаимодействия.

4. Тема смены – включает себя подачу теоретического материала по теме в виде лекции, обсуждения с использованием дидактических карточек, демонстрацию

фото- и видеоматериалов с активным вовлечением детей в диалоговую деятельность. Практическая часть занятия может состоять из сборки модели на основе роботизированного конструктора LEGO, моделирования 3D-объектов в среде компьютерной программы Blender с последующей их печатью, создания простейшей игры или анимации на базе языка программирования Scratch.

5. Обед – полноценный обед (салат, первое блюдо, второе и напиток) проходит в кафе-ресторане. Преподаватель обязательно проследит, чтобы никто из ребят не ушел голодным.

6. Прогулка - при благоприятной погоде проводится на улице в активных командных играх со спортивным инвентарем.

7. Продолжение занятий по теме – после прогулки ученики возвращаются на свои рабочие места и приступают к дальнейшему образовательному блоку.

8. Полдник – это небольшой перекус, включающий в себя печенье, сок и фрукт.

9. Прогулка - при благоприятной погоде проводится на улице в активных командных играх со спортивным инвентарем.

10. Воркшоп/Творческая мастерская/Квест – целых три дополнительных часа занятий и веселья в дружной команде! В зависимости от дня недели и рабочей программы дети смогут собрать и окрасить поделку из экодеревя от нашего собственного производства, сделать яркую поделку своими руками под руководством преподавателя или пройти увлекательный квест.

КОНЦЕПЦИЯ ШКОЛЫ

Умные города будущего - это концепция современных городов, где информационные и коммуникационные технологии используются для повышения эффективности управления, улучшения качества жизни горожан и оптимизации использования ресурсов. В умных городах будущего внедряются различные технологии, такие как сенсоры, беспилотные транспортные средства, системы управления энергопотреблением, аналитика данных, интернет вещей и многое другое. Эти технологии помогают городским службам и жителям получать актуальную информацию, принимать более обоснованные решения и эффективно управлять различными системами города.

В одном таком далеком городе Умнополисе, где технологии и фантазия соединяются, происходит таинственное исчезновение известного изобретателя профессора Гаджета, вместе с ним пропадают и наши мобильные устройства. Его последнее изобретение – робот помощник Юки, способный предсказывать будущее, исчез вместе с ним.

Дети города, обладающие особыми способностями к программированию и технологиям, объединяются в команду "ИнтеллектТроники", чтобы раскрыть тайну и найти профессора.

Вместе с главными героями:

Хиро Хамада, юный гений робототехники, по сути, обычный 14-летний подросток, который обладает уникальными навыками по созданию роботов.

Васаби - эксперт в лазерных технологиях, мастер 3D моделирования, который предпочитает систему и порядок хаосу и спонтанности. Время от времени демонстрирует стремление к героической жизни.

Девочка по имени ГоГоТомага является экспертом по игре Minecraft и обладает знаниями основ искусственного интеллекта. Она участник командных игр и считается самой опытной благодаря своему прошлому опыту. Предпочитает сражаться вместе со своей командой, стоящей рядом, бок о бок.

Дети отправляются на захватывающее путешествие по Умнополису. Они преодолевают испытания виртуального мира, сражаются с коварными вирусами и решают головоломки профессора, чтобы найти следы его исчезновения. По пути они встречают разнообразных персонажей: мудрого робота-гида, загадочного хакера-программиста и дружелюбного чат-бота, который помогает им расшифровать код зашифрованный в послании профессора. Дети погружаются в разнообразные киберпространства, преодолевают препятствия и границы этих миров, осваивая их.

В конце концов, дети обнаруживают, что профессор был похищен зловещим кибер-преступником, желающим использовать его изобретение для своих зловещих целей. Дети попадают на кибер-вечеринку, смотрят разнообразные шоу. А с помощью своих знаний и навыков, "ИнтеллектТроники" сражаются с преступником, спасают профессора и его изобретение, и восстанавливают мир в Умнополисе.

Дети понимают, что, только объединившись и используя свои способности на благо общества, они могут стать настоящими героями и защитниками технологического мира.

Таким образом, в летней школе "Умный город" становится не только увлекательным приключением, но и уникальным опытом развития навыков программирования, технологий и командной работы для детей, которые готовы стать настоящими героями в мире современных технологий!

ТЕМАТИЧЕСКИЕ МОДУЛИ КУРСА

№ п/п	Название модуля	Описание модуля
1	Безопасность превыше всего 03.06-07.06	<p>В тихом уголке Умнополиса началась загадочная история - профессор Гаджет исчез без следа.</p> <p>Его робот-помощник Юки и ребята отправились на поиски, чтобы раскрыть загадку его исчезновения. В процессе они сталкиваются с опасными технологическими ловушками, загадочными устройствами и коварными злодеями, пытающимися использовать технологии для своих злонамеренных целей.</p> <p>Герои должны объединить усилия, применить свои интеллектуальные способности, чтобы преодолеть все препятствия и найти Профессора Гаджета.</p> <p>Умнополис – самый безопасный город на планете.</p> <p>В ходе смены мы соберем роботов и напишем программы для обеспечения безопасности городской среды и жителей, где на кону будущее всего мира.</p> <p>Создадим детектор землетрясения</p>
2	Энергия будущего 10.06.14.06	<p>На этот раз мир находится под угрозой из-за мощной технологической угрозы, которая стремится захватить контроль над всеми устройствами и системами.</p> <p>Все понимают, что только объединив свои силы и знания, они смогут противостоять новому врагу. Дети города, обладающие особыми способностями к программированию и технологиям, объединяются в команду "ИнтеллектРоники".</p> <p>Каждый герой приносит свой вклад: один принимает управление, другой разрабатывает программное обеспечение, третий отвечает за безопасность сетей.</p> <p>В умном городе используются самые экологичные источники энергии.</p> <p>В ходе смены мы узнаем, как роботы могут помочь управлять системами энергосбережения и использовать возобновляемые источники энергии в умном городе.</p> <p>Создадим детектор уровня воды для ядерной</p>

3	<p>Мир интернета вещей</p> <p>17.06-21.06</p>	<p>электростанции</p> <p>Опасное приключение продолжается. Команда "ИнтеллекТроники" сталкиваются с новой темной угрозой, скрывающейся в глубинах Умного города.</p> <p>К интернету подключены все вещи домашнего обихода.</p> <p>После того, как загадочный хакер-программист начинает атаковать системы и устройства, герои понимают, что им предстоит пройти через опасные зоны интернета вещей, чтобы раскрыть правду и найти способ остановить злодея.</p> <p>В нашем умном городе даже кухонная сковорода имеет доступ к интернету.</p> <p>На этой смене мы узнаем, что такое интернет вещей и как можно использовать его для мониторинга и прогнозирования жизнедеятельности в умном городе.</p> <p>Создадим термометр для онлайн-мониторинга температуры</p>
4	<p>Транспорт будущего</p> <p>24.06-28.06</p>	<p>Хакер-программист, сбившийся с верного пути, начинает атаковать беспилотный транспорт умного города, создал хаос и отключил его.</p> <p>Робот Юки активизирует свои защитные механизмы и начинает контратаку. Он противостоит хакеру с упорством и решимостью, не давая ему шансов на победу. Дети из команды ИнтеллекТроники также вступают в борьбу, поддерживая робота Юки и помогая ему защитить умный город от хакерских атак.</p> <p>В конце концов, хакер-программист осознает свои ошибки и понимает, что его путь не тот, который ему следует выбирать. Он принимает предложение детей объединить усилия в поисках профессора Гаджета и присоединяется к команде. Таким образом, хакер-программист, ранее стоявший на пути команды ИнтеллекТроников, становится их союзником в поисках профессора Гаджета.</p> <p>В нашем умном городе вы не найдете автомобиля, которым управляют люди – весь транспорт беспилотный.</p> <p>В этой смене мы познакомимся с технологиями умного транспорта.</p> <p>Создадим свой прототип беспилотного</p>

5	<p>Вкусные поиски Профессора Гаджета</p> <p>01.07-05.07</p>	<p>автомобиля на солнечных батареях</p> <p>Во время поиска профессора Гаджета, робот Юки и ИнтелекТроники встречают нового персонажа - робота-повара по имени КондиБот. КондиБот является шеф-поваром в известном ресторане, где он использует передовые технологии для создания уникальных блюд из натуральных и экологически чистых ингредиентов.</p> <p>КондиБот принимает решение объединиться с командой, чтобы найти виновных. В ходе поиска узнают о новых зеленых технологиях, которые могут помочь в улучшении процессов приготовления пищи, уменьшении отходов и повышении эффективности кулинарного производства. Они также сталкиваются с проблемами в пищевой промышленности и работают над тем, чтобы найти решения для создания более экологичных и здоровых блюд.</p> <p>В умном городе роботы готовят вкусные и экологичные блюда.</p> <p>Дети будут обучаться программированию и управлению реальным Кондиботом, а также иметь возможность попробовать блюда, которые он приготовил.</p> <p>Приготовим десерт с помощью кухонного гаджета</p>
6	<p>Тайна Зеленых Технологий</p> <p>07.07-12.07</p>	<p>В Умнополисе роботы стали неотъемлемой частью повседневной жизни. Робот-детектив, обладающий уникальным набором навыков и искусственным интеллектом, приступает к расследованию, раскрывая все новые загадки, которые приводят его к темным силам, стремящимся использовать зеленые технологии в своих целях. С каждым шагом Робот-детектив понимает, что ему нужно использовать свой интеллект, логику и умение работать с роботами, чтобы раскрыть заговор и спасти профессора Гаджета.</p> <p>В процессе расследования Робот-детектив и Робот Юки узнают о том, как роботы могут помогать в уходе за городской зеленью, автоматизируя процессы полива, удобрения.</p> <p>В умном городе людям нет необходимости ухаживать за растениями – это делают роботы</p> <p>В этой смене дети изучат, как роботы могут помогать в уходе за городской зеленью,</p>

		<p>автоматизируя полив, удобрение.</p> <p>Создадим детектор дождя</p>
7	<p>Городской Тур с Роботом-Гидом</p> <p>15.07-19.07</p>	<p>Робот-помощник Юки был в восторге от встречи с мудрым Роботом-Гидом, который открыл ему множество интересных исторических мест и достопримечательностей умного города.</p> <p>Робот-Гид провел экскурсию по Умному городу для ИнтелекТроников и робота помощника Юки. Они путешествовали по улочкам, изучали старинные здания и загадочные артефакты, погружаясь в историю города. С каждым новым открытием Юки все больше убеждался, что Профессор Гаджет скрылся где-то в этом умном городе, оставив за собой загадочные следы.</p> <p>Робот-гид помогал Юки расшифровывать коды и разгадывать головоломки, приближая его к истине.</p> <p>Развивая цифровые платформы и технологические решения для туризма, умный город становился еще более привлекательным для посетителей. Туристическая индустрия процветала, а туристический опыт становился более увлекательным и запоминающимся благодаря инновационным подходам.</p> <p>Продуманная навигация умного города делает его привлекательным для туристов</p> <p>Дети изучат достопримечательности и создадут интерактивный Гид города.</p> <p>Создадим свои собственные стикерпаки для Telegram</p>
8	<p>Инновации в Образовании: Интерактивное Обучение с Чат-Ботами и Skretch</p> <p>22.07-26.07</p>	<p>Робот помощник Юки и его команда ИнтелекТроников продолжали свое увлекательное путешествие по умному городу, раскрывая все новые тайны и следуя за загадочными следами Профессора Гаджета.</p> <p>По мере того, как умный город становился все более популярным, дети из образовательных учреждений начали активно использовать цифровые платформы и технологии для создания интерактивных образовательных проектов.</p> <p>Виртуальные классы, обучающие робототехнические площадки и цифровые учебные материалы стали неотъемлемой частью образовательного процесса.</p>

		<p>Благодаря инновационным подходам и технологиям EdTech, дети в Умном городе разрабатывают интересные и познавательные задания для приложения, которые помогают им изучать различные предметы и развивать навыки играючи. Робот-помощник Юки задумался и засомневался, смогут ли наши ИнтеллекТроники это осуществить.</p> <p>С помощью новых знаний и навыков дети разработают своих собственных умных помощников, способных отвечать на вопросы и помогать в учебе.</p> <p>Создадим чат-бот в Telegram с использованием ChatGPT на языке Python (старшая группа)</p> <p>Создадим обучающее приложение на Scratch (младшая группа)</p>
9	<p>Наследие гениев: шифровка финансового мира</p> <p>29.07-02.08</p>	<p>Продолжая поиски профессора Ребята узнали, что профессор Гаджет оказался очень богатым, его наследие многомиллиардное. Это вдохновило их заниматься технологиями, понимая, какой финансовый успех может их ждать.</p> <p>По мере продвижения в поиске профессора Гаджета в умном городе, дети обнаруживают удивительно разнообразные и инновационные финансовые возможности. Они замечают, как банковский сектор использует передовые технологии для обеспечения безопасности и удобства клиентов.</p> <p>ИнтеллекТроники обнаруживают подсказки от профессора Гаджета в банках и финансовых документах. Найденный сейф с зашифрованным кодом становится ключевым моментом в поиске профессора.</p> <p>В умном городе банковский сектор использует передовые технологии для обеспечения безопасности и удобства клиентов</p> <p>Дети будут тренировать свои навыки в расшифровке. Изучат различные методы шифрования и дешифрования.</p> <p>Создадим свои собственные сейфы с кодовыми замками</p>
10	<p>Космические испытания и ракетное</p>	<p>В умном городе Умнополисе, где технологии и инновации играют ключевую роль, люди собирают ракеты и отправляются в захватывающие</p>

	<p>приключение</p> <p>05.08-09.08</p>	<p>космические приключения.</p> <p>Умный город полон умных машин, роботов и автоматизированных систем, которые помогают жителям в повседневных делах.</p> <p>Юки и его друзья решают отправиться на поиски профессора Гаджета, используя свою новую ракету. Но ее нужно создать!</p> <p>Они идут по следам, которые профессор оставил им, и исследуют различные умные города и космические объекты, надеясь найти его. Во время своего путешествия они сталкиваются с различными технологическими вызовами и загадками, которые им приходится решать, чтобы продвигаться вперед.</p> <p>В умном городе космический туризм доступен каждому</p> <p>Благодаря инструкциям профессора Гаджета, дети соберут ракету по уникальным технологиям. Дети в полном объеме прочувствуют себя покорителями космоса.</p> <p>Создадим свои собственные ракеты</p>
<p>11</p>	<p>Путешествие по Умнополису: дрон-рейсинг</p> <p>12.08-16.08</p>	<p>Дети решили не терять надежду и продолжили поиски профессора Гаджета в Умнополисе.</p> <p>Они отправили дрона на разведку по городу, чтобы обнаружить следы ученого и его последнее местонахождение.</p> <p>Дрон пролетел над знаковыми местами Умнополиса: парком с инновационными технологиями, музеем науки и техники, а также РОБОЛАТОРИЕЙ. Но профессора Гаджета нигде не было.</p> <p>Дети решили отправить много дронов для более близкого рассмотрения. Вдруг один из дронов заметил странное мерцание света на крыше одного из зданий. Когда дроны подлетели к зданию, они обнаружили секретный вход на крышу, который был скрыт от посторонних глаз.</p> <p>Решив, что это может быть ключ к нахождению профессора Гаджета, ИнтеллекТроники решили отправить своего лучшего пилота на крышу здания. Нужно определить лучшего, путем участия в гонках.</p>

		<p>В умном городе люди могут спать спокойно – дроны следят за безопасностью.</p> <p>Совместными усилиями Дети создадут каждый своего дрона и подготовят его к дрон-рейсингу, который станет настоящим испытанием для всех участников. В конце концов, победителем станет дрон одного из детей, который станет настоящим чемпионом.</p> <p>Создадим своего собственного дрона</p>
12	<p>Сражение за Умнополис: битва с вирусами</p> <p>19.08-23.08</p>	<p>Дети решили, что для успешного поиска профессора Гаджета им нужно использовать все доступные ресурсы и технологии Умнополиса.</p> <p>Они обратились к системе Умного здравоохранения, чтобы получить информацию о возможных местонахождениях профессора. Были подключены разные роботы для поиска.</p> <p>Роботы-медики боролись с инфекцией, но им требовалась помощь программистов, так как вирусы штамповались из киберпространства. ИнтеллектТроники смогли нейтрализовать угрозу и вывести систему Умного здравоохранения из критического состояния. Но Роботы, как и любая техника, не обладает эмоциями, не могли порадоваться победе.</p> <p>После того, как победа была одержана, дети обнаружили профессора Гаджета, занятого разработкой системы, позволяющей роботам имитировать человеческие эмоции.</p> <p>В умном городе человек не подвержен вирусам и инфекциям – роботы нейтрализуют их в зачатке.</p> <p>Дети вместе с профессором разработают и создадут свои собственные электронные устройства для системы здравоохранения.</p> <p>Создадим детектор настроения</p>
13	<p>Сражение с кибер-преступником: турнир и финальная дуэль</p> <p>26.08-30.08</p>	<p>Профессор Гаджет был в ужасе, узнав о том, что киберпреступник смог попасть в реальный мир. Профессор собрал ИнтеллектТроники и объявил им о новой опасности, которая подстерегала их.</p> <p>Дети были готовы к битве, ведь они уже преодолели</p>

		<p>многое. Они вооружились своими собственными самодельными световыми мечами и щитами. Киберпреступник уже начал свою опасную игру.</p> <p>Турнир был наполнен азартом и волнением. Дети сражались с другими участниками, проявляя все свои навыки и стойкость. Наконец, настал момент финальной битвы, где победитель должен был сразиться с самим киберпреступником.</p> <p>Битва была напряженной, мечи сверкали яркими лучами, звуки битвы наполняли воздух. Наконец, благодаря слаженной работе команды и упорству каждого участника, киберпреступник был побежден.</p> <p>Так закончилась эта невероятная история, которая объединила профессора Гаджета и детей в еще более тесную команду. И хотя опасность была побеждена, новые приключения и испытания ждали их в будущем.</p> <p>Совместно с профессором, дети разработают и изготовят свои уникальные лазерные мечи и оборонный щит, и примут участие в реальном турнире.</p> <p>Создадим свои собственные мечи и оборонный щит</p>
--	--	--



**УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН.
МОДУЛЬ 1 «БЕЗОПАСНОСТЬ ПРЕВЫШЕ ВСЕГО»**

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	Сейсмо-Рыцарь
	2	WeDo 2.0	Сейсмо-Рыцарь
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроникам предстоит собирать роботов, программировать их и преодолевать различные препятствия, чтобы вернуть Профессора и спасти город.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроникам предстоит собирать роботов, программировать их и преодолевать различные препятствия, чтобы вернуть Профессора и спасти город.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Детектор землетрясения.
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтелекТроникам предстоит стать героями, выполняя различные задания по обнаружению разных угроз, предотвращению катастроф и защите жителей.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтелекТроникам предстоит стать героями, выполняя различные задания по обнаружению разных угроз, предотвращению катастроф и защите жителей.
	3	Крио шоу	Изготовление мороженого
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Башня Центр мониторинга безопасности.
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Башня Центр мониторинга безопасности.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Детектор землетрясения.
5	1	WeDO 2.0	Гидроплан
	2	WeDO 2.0	Гидроплан
	3	Квест	Квест-игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Электрический самолет с воздушным винтом
	2	LEGO Minstorms EV3	Электрический самолет с воздушным винтом
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроникам предстоит собирать роботов, программировать их и преодолевать различные препятствия, чтобы вернуть Профессора и спасти город.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроникам предстоит собирать роботов, программировать их и преодолевать различные препятствия, чтобы вернуть Профессора и спасти город.
	3	Крио шоу	Изготовление мороженого
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроникам предстоит стать героями, выполняя различные задания по обнаружению разных угроз, предотвращению катастроф и защите жителей.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроникам предстоит стать героями, выполняя различные задания по обнаружению разных угроз, предотвращению катастроф и защите жителей.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Детектор землетрясения.
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Башня Центр мониторинга безопасности.
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Башня Центр мониторинга безопасности.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Детектор землетрясения.
5	1	LEGO Minstorms EV3	Эко Сортировщик
	2	LEGO Minstorms EV3	Эко Сортировщик
	3	Квест	Квест- игра

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН. МОДУЛЬ 2 «ЭНЕРГИЯ БУДУЩЕГО»

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	ЭнергоМодуль: Локатор новой энергии
	2	WeDo 2.0	ЭнергоМодуль: Локатор новой энергии
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники будут создавать и управлять героями команды, каждый из которых обладает уникальными способностями. Должны собрать элементы программного обеспечения, чтобы противостоять технологической угрозе.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники будут создавать и управлять героями команды, каждый из которых обладает уникальными способностями. Должны собрать элементы программного обеспечения, чтобы противостоять технологической угрозе.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Детектор уровня воды для ядерной электростанции
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтелекТроникам нужно будет построить и оптимизировать работу умного города, используя экологичные источники энергии: солнечные панели, ветряные турбины и другие устройства для производства энергии.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтелекТроникам нужно будет построить и оптимизировать работу умного города, используя экологичные источники энергии: солнечные панели, ветряные турбины и другие устройства для производства энергии.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Энергетический Авокадо-Тост с космическим кунжутом
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Энергетическая пирамида Солнечный Огонь
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Энергетическая пирамида Солнечный Огонь
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Детектор уровня воды для ядерной электростанции
5	1	WeDO 2.0	ЭнергоМодуль: Солнечный Спутник
	2	WeDO 2.0	ЭнергоМодуль: Солнечный Спутник
	3	Квест	Квест-игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Шестиногий шагающий робот
	2	LEGO Minstorms EV3	Шестиногий шагающий робот
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники будут создавать и управлять героями команды, каждый из которых обладает уникальными способностями. Должны собрать элементы программного обеспечения, чтобы противостоять технологической угрозе.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники будут создавать и управлять героями команды, каждый из которых обладает уникальными способностями. Должны собрать элементы программного обеспечения, чтобы противостоять технологической угрозе.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Энергетический Авокадо-Тост с космическим кунжутом
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроникам нужно будет построить и оптимизировать работу умного города, используя экологичные источники энергии: солнечные панели, ветряные турбины и другие устройства для производства энергии.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроникам нужно будет построить и оптимизировать работу умного города, используя экологичные источники энергии: солнечные панели, ветряные турбины и другие устройства для производства энергии.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Детектор уровня воды для ядерной электростанции
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Энергетическая пирамида Солнечный Огонь
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Энергетическая пирамида Солнечный Огонь
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Детектор уровня воды для ядерной электростанции
5	1	LEGO Minstorms EV3	Подъемник для ядерного топлива
	2	LEGO Minstorms EV3	Подъемник для ядерного топлива

	3	Квест	Квест-игра
--	---	-------	------------

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН. МОДУЛЬ 3 «МИР ИНТЕРНЕТА ВЕЩЕЙ»

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	СмартМиксер
	2	WeDo 2.0	СмартМиксер
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники должны создать и пройти через опасные зоны интернета вещей, сражаться с врагами и решать головоломки, чтобы раскрыть тайну и остановить хакера. Для решения этих задач будут управлять различными устройствами, такими как холодильники, светильники, телевизоры и даже кухонные принадлежности.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники должны создать и пройти через опасные зоны интернета вещей, сражаться с врагами и решать головоломки, чтобы раскрыть тайну и остановить хакера. Для решения этих задач будут управлять различными устройствами, такими как холодильники, светильники, телевизоры и даже кухонные принадлежности.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Термометр для онлайн мониторинга температуры.
3	1	Авиамоделирование	Модель №1
	2	Авиамоделирование	Модель №1
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Цифровой Смузи
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Квантовая галерея Интервысота
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Квантовая галерея Интервысота
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Термометр для онлайн мониторинга температуры.

5	1	WeDO 2.0	Мобильный Дом
	2	WeDO 2.0	Мобильный Дом
	3	Квест	Квест-игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Робокачели
	2	LEGO Minstorms EV3	Робокачели
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники должны создать и пройти через опасные зоны интернета вещей, сражаться с врагами и решать головоломки, чтобы раскрыть тайну и остановить хакера. Для решения этих задач будут управлять различными устройствами, такими как холодильники, светильники, телевизоры и даже кухонные принадлежности.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники должны создать и пройти через опасные зоны интернета вещей, сражаться с врагами и решать головоломки, чтобы раскрыть тайну и остановить хакера. Для решения этих задач будут управлять различными устройствами, такими как холодильники, светильники, телевизоры и даже кухонные принадлежности.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Цифровой Смузи
3	1	Авиамоделирование	Модель №1
	2	Авиамоделирование	Модель №1
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Термометр для онлайн мониторинга температуры.
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Квантовая галерея Интервысота
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Квантовая галерея Интервысота
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Термометр для онлайн мониторинга температуры.

5	1	LEGO Minstorms EV3	Газовый корабль Гидроплан
	2	LEGO Minstorms EV3	Газовый корабль Гидроплан
	3	Квест	Квест-игра

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН. МОДУЛЬ 4 «ТРАНСПОРТ БУДУЩЕГО»

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	Робот-Трактор
	2	WeDo 2.0	Робот-Трактор
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники должны помочь роботу Юки и детям из команды в борьбе против хакера. Будут управлять беспилотными транспортными средствами для прохождения различных задач, должны выдержать бой для защиты умного города.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники должны помочь роботу Юки и детям из команды в борьбе против хакера. Будут управлять беспилотными транспортными средствами для прохождения различных задач, должны выдержать бой для защиты умного города.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Беспилотный автомобиль
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроники вживутся в роль хакера-программиста и будут атаковать беспилотный транспорт умного города. Предстоит пройти серию заданий и головоломок, чтобы найти профессора Гаджета, который может помочь восстановить порядок в умном городе. В ходе поисков ИнтеллекТроники столкнутся с различными препятствиями и испытаниями.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроники вживутся в роль хакера-программиста и будут атаковать беспилотный транспорт умного города. Предстоит пройти серию заданий и головоломок, чтобы найти профессора Гаджета, который может помочь восстановить порядок в умном городе. В ходе поисков ИнтеллекТроники столкнутся с различными препятствиями и

			испытаниями.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Гравитационный фруктовый салат
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Подвесной поезд Левитация
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Подвесной поезд Левитация
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Беспилотный автомобиль
5	1	WeDO 2.0	Бетмобиль
	2	WeDO 2.0	Бетмобиль
	3	Квест	Квест-игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Радиуправляемый
	2	LEGO Minstorms EV3	Радиуправляемый
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники должны помочь роботу Юки и детям из команды в борьбе против хакера. Будут управлять беспилотными транспортными средствами для прохождения различных задач, должны выдержать бой для защиты умного города.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники должны помочь роботу Юки и детям из команды в борьбе против хакера. Будут управлять беспилотными транспортными средствами для прохождения различных задач, должны выдержать бой для защиты умного города.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Гравитационный фруктовый салат
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроники вживутся в роль хакера-программиста и будут атаковать беспилотный транспорт умного города. Предстоит пройти серию заданий и головоломок, чтобы найти профессора Гаджета, который может помочь восстановить порядок в

			умном городе. В ходе поисков ИнтеллекТроники столкнутся с различными препятствиями и испытаниями.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроники вживутся в роль хакера-программиста и будут атаковать беспилотный транспорт умного города. Предстоит пройти серию заданий и головоломок, чтобы найти профессора Гаджета, который может помочь восстановить порядок в умном городе. В ходе поисков ИнтеллекТроники столкнутся с различными препятствиями и испытаниями.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Беспилотный автомобиль
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Подвесной поезд Левитация
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Подвесной поезд Левитация
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Беспилотный автомобиль
5	1	LEGO Minstorms EV3	Фантастическая техника
	2	LEGO Minstorms EV3	Фантастическая техника
	3	Квест	Квест-игра

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН. МОДУЛЬ 5 «ВКУСНЫЕ ПОИСКИ ПРОФЕССОРА ГАДЖЕТА»

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	МиксерБот
	2	WeDo 2.0	МиксерБот
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственные устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут задания по улучшению процессов приготовления пищи, уменьшению отходов и повышению эффективности кулинарного производства. ИнтеллекТроникам предстоит решать экологические проблемы в пищевой промышленности.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут задания по улучшению

			процессов приготовления пищи, уменьшению отходов и повышению эффективности кулинарного производства. ИнтеллекТроникам предстоит решать экологические проблемы в пищевой промышленности.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1.
3	1	Авиамоделирование	Модель №3
	2	Авиамоделирование	Модель №3
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Готовим вместе с КондиБотом
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Поднебесный РобоРесторан
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Поднебесный РобоРесторан
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2.
5	1	WeDO 2.0	Гастрономический ПринтерБот
	2	WeDO 2.0	Гастрономический ПринтерБот
	3	Квест	Квест- игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Гастрономический Спирограф
	2	LEGO Minstorms EV3	Гастрономический Спирограф
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственные устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут задания по улучшению процессов приготовления пищи, уменьшению отходов и повышению эффективности кулинарного производства. ИнтеллекТроникам предстоит решать экологические проблемы в пищевой промышленности.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут задания по улучшению процессов приготовления пищи, уменьшению отходов и повышению эффективности кулинарного производства. ИнтеллекТроникам предстоит решать экологические проблемы в пищевой промышленности.

	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Готовим вместе с КондиБотом
3	1	Авиамоделирование	Модель №3
	2	Авиамоделирование	Модель №3
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1.
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Поднебесный РобоРесторан
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Поднебесный РобоРесторан
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2.
5	1	LEGO Minstorms EV3	Гиробой
	2	LEGO Minstorms EV3	Гиробой
	3	Квест	Квест-игра

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН. МОДУЛЬ 6 «ТАЙНА ЗЕЛЕННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ»

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	ЭкоПресс
	2	WeDo 2.0	ЭкоПресс
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут основной конфликт игры связанным с экологическими проблемами, такими как загрязнение окружающей среды или истощение природных ресурсов. Робот-детектив должен разгадать загадки, чтобы защитить природу и город. ИнтеллекТроники будут управлять роботами-садовниками для автоматизации процессов ухода за городской зеленью.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут основной конфликт игры связанным с экологическими проблемами, такими как загрязнение окружающей среды или истощение природных ресурсов. Робот-детектив должен разгадать загадки, чтобы защитить природу и город. ИнтеллекТроники будут управлять роботами-садовниками для

			автоматизации процессов ухода за городской зеленью.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Детектор дождя.
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроники создадут задания по автоматизации процессов ухода за растениями с помощью роботов. Они смогут создавать и программировать роботов-садовников, чтобы те выполняли определенные задачи, такие как полив, удобрение или обрезка растений.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроники создадут задания по автоматизации процессов ухода за растениями с помощью роботов. Они смогут создавать и программировать роботов-садовников, чтобы те выполняли определенные задачи, такие как полив, удобрение или обрезка растений.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Таинственные фруктовые шашлычки
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Биоинженерный комплекс Экосфера
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Биоинженерный комплекс Экосфера
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Детектор дождя.
5	1	WeDO 2.0	ЭкоРыхлитель
	2	WeDO 2.0	ЭкоРыхлитель
	3	Квест	Квест- игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Робот с клешней
	2	LEGO Minstorms EV3	Робот с клешней
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут основной конфликт игры связанным с экологическими проблемами, такими как загрязнение окружающей среды или истощение природных ресурсов. Робот-детектив должен разгадать загадки, чтобы защитить природу и город. ИнтеллекТроники будут управлять роботами-садовниками для автоматизации процессов ухода за городской

			зеленю.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут основной конфликт игры связанным с экологическими проблемами, такими как загрязнение окружающей среды или истощение природных ресурсов. Робот-детектив должен разгадать загадки, чтобы защитить природу и город. ИнтеллекТроники будут управлять роботами-садовниками для автоматизации процессов ухода за городской зеленью.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Таинственные фруктовые шашлычки
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроники создадут задания по автоматизации процессов ухода за растениями с помощью роботов. Они смогут создавать и программировать роботов-садовников, чтобы те выполняли определенные задачи, такие как полив, удобрение или обрезка растений.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроники создадут задания по автоматизации процессов ухода за растениями с помощью роботов. Они смогут создавать и программировать роботов-садовников, чтобы те выполняли определенные задачи, такие как полив, удобрение или обрезка растений.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Детектор дождя.
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Биоинженерный комплекс Экосфера
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Биоинженерный комплекс Экосфера
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Детектор дождя.
5	1	LEGO Minstorms EV3	Квадракоптер
	2	LEGO Minstorms EV3	Квадракоптер
	3	Квест	Квест- игра

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН. МОДУЛЬ 7 «ГОРОДСКОЙ ТУР С РОБОТОМ-ГИДОМ»

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	Тесла Гид
	2	WeDo 2.0	Тесла Гид
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственные устройств, которые

			могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут своего собственного интерактивного гида города, где они смогут делиться информацией о достопримечательностях и привлекательных местах.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут своего собственного интерактивного гида города, где они смогут делиться информацией о достопримечательностях и привлекательных местах.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор
3	1	Авиамоделирование	Модель №4
	2	Авиамоделирование	Модель №4
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Гиперпространственные фруктовые капсулы
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3Д Макет: Научно-фантастический город 3d модель Планетарные купола
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3Д Макет: Научно-фантастический город 3d модель Планетарные купола
	3	Творческая мастерская	Стикерпаки для телеграмм
5	1	WeDO 2.0	Шагающий Робот-Гид
	2	WeDO 2.0	Шагающий Робот-Гид
	3	Квест	Квест- игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Робот с большими колесами
	2	LEGO Minstorms EV3	Робот с большими колесами
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственные устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут своего собственного интерактивного гида города, где они смогут делиться информацией о достопримечательностях и привлекательных местах.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут своего собственного интерактивного гида города, где они смогут делиться информацией о достопримечательностях и привлекательных местах.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Гиперпространственные фруктовые капсулы

3	1	Авиамоделирование	Модель №4
	2	Авиамоделирование	Модель №4
	3	Творческая мастерская	Стикерпаки для телеграмм
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Планетарные купола
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Планетарные купола
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор
5	1	LEGO Minstorms EV3	Модель «Спасательный вертолет»
	2	LEGO Minstorms EV3	Модель «Спасательный вертолет»
	3	Квест	Квест-игра

**УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН.
МОДУЛЬ 8 «ИННОВАЦИИ В ОБРАЗОВАНИИ: ИНТЕРАКТИВНОЕ
ОБУЧЕНИЕ С ЧАТ-БОТАМИ И SCRATCH»**

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	Робот Наблюдатель
	2	WeDo 2.0	Робот Наблюдатель
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроникам предстоит помочь детям из образовательных учреждений создавать интерактивные образовательные проекты, используя цифровые платформы и технологии. Они могут разрабатывать механики: обучающие мини-игры, оценку успехов детей, развитие персональных навыков, систему рейтингов.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроникам предстоит помочь детям из образовательных учреждений создавать интерактивные образовательные проекты, используя цифровые платформы и технологии. Они могут разрабатывать механики: обучающие мини-игры, оценку успехов детей, развитие персональных навыков, систему рейтингов.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор
3	1	Программирование в	Создадим мир в Minecraft: Специальные учебные

		Minecraft	здания, где ИнтеллекТроники могут создавать и тестировать образовательные программы. Игроки создадут интерактивные учебные материалы в виде досок с заданиями для других игроков.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: Специальные учебные здания, где ИнтеллекТроники могут создавать и тестировать образовательные программы. Игроки создадут интерактивные учебные материалы в виде досок с заданиями для других игроков.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Кристаллический лимонад Ассорти
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3Д Макет: Научно-фантастический город 3d модель Цифровой Небоскреб
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3Д Макет: Научно-фантастический город 3d модель Цифровой Небоскреб
	3	Творческая мастерская	Обучающее приложение на Scratch
5	1	WeDO 2.0	Робот Танцор
	2	WeDO 2.0	Робот Танцор
	3	Квест	Квест- игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Интерактивные Часы
	2	LEGO Minstorms EV3	Интерактивные Часы
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственные устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроникам предстоит помочь детям из образовательных учреждений создавать интерактивные образовательные проекты, используя цифровые платформы и технологии. Они могут разрабатывать механики: обучающие мини-игры, оценку успехов детей, развитие персональных навыков, систему рейтингов.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроникам предстоит помочь детям из образовательных учреждений создавать интерактивные образовательные проекты,

			используя цифровые платформы и технологии. Они могут разрабатывать механики: обучающие мини-игры, оценку успехов детей, развитие персональных навыков, систему рейтингов.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Кристаллический лимонад Ассорти
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: Специальные учебные здания, где ИнтеллекТроники могут создавать и тестировать образовательные программы. Игроки создадут интерактивные учебные материалы в виде досок с заданиями для других игроков.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: Специальные учебные здания, где ИнтеллекТроники могут создавать и тестировать образовательные программы. Игроки создадут интерактивные учебные материалы в виде досок с заданиями для других игроков.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Цифровой Небоскреб
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Цифровой Небоскреб
	3	Творческая мастерская	Создадим чат-бот в Telegram с использованием ChatGPT на языке Python
5	1	LEGO Minstorms EV3	РобоБаскетбол
	2	LEGO Minstorms EV3	РобоБаскетбол
	3	Квест	Квест- игра

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН. МОДУЛЬ 9 «НАСЛЕДИЕ ГЕНИЕВ: ШИФРОВКА ФИНАНСОВОГО МИРА»

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	Интеллектуальный Сейф
	2	WeDo 2.0	Интеллектуальный Сейф
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственные устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут обучающие модули в игре, где смогут изучать различные методы шифрования и дешифрования. Создадут

			интерактивные урок по работе с кодами и шифрами, чтобы могли тренировать свои навыки в расшифровке.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники создадут обучающие модули в игре, где смогут изучать различные методы шифрования и дешифрования. Создадут интерактивные урок по работе с кодами и шифрами, чтобы могли тренировать свои навыки в расшифровке.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Сейф с кодовым замком.
3	1	Авиамоделирование	Модель №5
	2	Авиамоделирование	Модель №5
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Небесный банановый десерт с золотым шоколадом
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3Д Макет: Sci fi city 3d model Антигравитационный финансовый комплекс
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3Д Макет: Sci fi city 3d model Антигравитационный финансовый комплекс
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Сейф с кодовым замком.
5	1	WeDO 2.0	Интерактивный банкомат
	2	WeDO 2.0	Интерактивный банкомат
	3	Квест	Квест- игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Финансовый магический жук
	2	LEGO Minstorms EV3	Финансовый магический жук
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственные устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники создадут обучающие модули в игре, где смогут изучать различные методы шифрования и дешифрования. Создадут интерактивные урок по работе с кодами и шифрами, чтобы могли тренировать свои навыки в расшифровке.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch:

			ИнтеллекТроники создадут обучающие модули в игре, где смогут изучать различные методы шифрования и дешифрования. Создадут интерактивные урок по работе с кодами и шифрами, чтобы могли тренировать свои навыки в расшифровке.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Небесный банановый десерт с золотым шоколадом
3	1	Авиамоделирование	Модель №5
	2	Авиамоделирование	Модель №5
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Сейф с кодовым замком.
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Антигравитационный финансовый комплекс
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Антигравитационный финансовый комплекс
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Сейф с кодовым замком.
5	1	LEGO Minstorms EV3	Робот стрелок
	2	LEGO Minstorms EV3	Робот стрелок
	3	Квест	Квест-игра

**УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН.
МОДУЛЬ 10 «КОСМИЧЕСКИЕ ИСПЫТАНИЯ И РАКЕТНОЕ
ПРИКЛЮЧЕНИЕ»**

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	Ракета Восток
	2	WeDo 2.0	Ракета Восток
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственные устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут игру с уровнями, где ракета отправляется в космос, и игроки смогут исследовать различные космические объекты. Создадут уровни с головоломками, связанными с программированием или использованием технологий Умнополиса. Включат анимацию и звуковые эффекты, чтобы создать атмосферу космического приключения.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch:

			ИнтеллекТроники создадут игру с уровнями, где ракета отправляется в космос, и ИнтеллекТроники смогут исследовать различные космические объекты. Создадут уровни с головоломками, связанными с программированием или использованием технологий Умнополиса. Включат анимацию и звуковые эффекты, чтобы создать атмосферу космического приключения.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Ракета.
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроники создадут модель ракеты с помощью блоков. Смогут использовать элементы крафта и конструирования для создания различных частей ракеты. Создадут портал или специальную конструкцию, через которую ИнтеллекТроники смогут отправиться в космос. Разработают новые миры или планеты, которые смогут исследовать, встречая различных мобов и решая задачи.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроники создадут модель ракеты с помощью блоков. Смогут использовать элементы крафта и конструирования для создания различных частей ракеты. Создадут портал или специальную конструкцию, через которую ИнтеллекТроники смогут отправиться в космос. Разработают новые миры или планеты, которые смогут исследовать, встречая различных мобов и решая задачи.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Космический смузи с галактическими ягодами
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Космическая станция Галактический лабиринт
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Космическая станция Галактический лабиринт
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Ракета.
5	1	WeDO 2.0	Космический Бой
	2	WeDO 2.0	Космический Бой
	3	Квест	Квест-игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Рыба-ангел
	2	LEGO Minstorms EV3	Рыба-ангел
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект:

			создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут игру с уровнями, где ракета отправляется в космос, и ИнтеллекТроники смогут исследовать различные космические объекты. Создадут уровни с головоломками, связанными с программированием или использованием технологий Умнополиса. Включат анимацию и звуковые эффекты, чтобы создать атмосферу космического приключения.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтеллекТроники создадут игру с уровнями, где ракета отправляется в космос, и ИнтеллекТроники смогут исследовать различные космические объекты. Создадут уровни с головоломками, связанными с программированием или использованием технологий Умнополиса. Включат анимацию и звуковые эффекты, чтобы создать атмосферу космического приключения.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду Космический смузи с галактическими ягодами
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроники создадут модель ракеты с помощью блоков. Смогут использовать элементы крафта и конструирования для создания различных частей ракеты. Создадут портал или специальную конструкцию, через которую ИнтеллекТроники смогут отправиться в космос. Разработают новые миры или планеты, которые смогут исследовать, встречая различных мобов и решая задачи.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтеллекТроники создадут модель ракеты с помощью блоков. Смогут использовать элементы крафта и конструирования для создания различных частей ракеты. Создадут портал или специальную конструкцию, через которую ИнтеллекТроники смогут отправиться в космос. Разработают новые миры или планеты, которые смогут исследовать, встречая различных мобов и решая задачи.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Ракета.
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Космическая станция Галактический лабиринт
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Космическая станция Галактический лабиринт

	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Ракета.
5	1	LEGO Minstorms EV3	Космическая катапульта
	2	LEGO Minstorms EV3	Космическая катапульта
	3	Квест	Квест-игра

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН.

МОДУЛЬ 11 «ПУТЕШЕСТВИЕ ПО УМНОПОЛИСУ: ДРОН-РЕЙСИНГ»

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	Дрон
	2	WeDo 2.0	Дрон
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники создадут своего дрона, выбрав характеристики и внешний вид. Создадут уровни с испытаниями для дронов. Смогут участвовать в соревнованиях на своем дроне, которым будут управлять.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники создадут своего дрона, выбрав характеристики и внешний вид. Создадут уровни с испытаниями для дронов. Смогут участвовать в соревнованиях на своем дроне, которым будут управлять.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. ДРОН.
3	1	Авиамоделирование	Модель №6
	2	Авиамоделирование	Модель №6
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Блины с нанотехнологическим соусом
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Нанотехнологический обелиск Кристал Чудес
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Нанотехнологический обелиск Кристал Чудес
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. ДРОН.
5	1	WeDO 2.0	Квадрокоптер
	2	WeDO 2.0	Квадрокоптер
	3	Квест	Квест-игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Квадрокоптер
	2	LEGO Minstorms EV3	Квадрокоптер
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники создадут своего дрона, выбрав характеристики и внешний вид. Создадут уровни с испытаниями для дронов. Смогут участвовать в соревнованиях на своем дроне, которым будут управлять.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники создадут своего дрона, выбрав характеристики и внешний вид. Создадут уровни с испытаниями для дронов. Смогут участвовать в соревнованиях на своем дроне, которым будут управлять.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду Блины с нанотехнологическим соусом
3	1	Авиамоделирование	Модель №6
	2	Авиамоделирование	Модель №6
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. ДРОН.
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3Д Макет: Научно-фантастический город 3d модель Нанотехнологический обелиск Кристал Чудес
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3Д Макет: Научно-фантастический город 3d модель Нанотехнологический обелиск Кристал Чудес
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. ДРОН.
5	1	LEGO Minstorms EV3	8-ногий шагающий робот
	2	LEGO Minstorms EV3	8-ногий шагающий робот
	3	Квест	Квест-игра

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН. МОДУЛЬ 12 «СРАЖЕНИЕ ЗА УМНОПОЛИС: БИТВА С ВИРУСАМИ»

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	Экологический робот
	2	WeDo 2.0	Экологический робот
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственные устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники должны будут создать инновационную систему Умного здравоохранения. И помогут Robotам-медикам нейтрализовать вирусы, появляющиеся из киберпространства.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники должны будут создать инновационную систему Умного здравоохранения. И помогут Robotам-медикам нейтрализовать вирусы, появляющиеся из киберпространства.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Детектор настроения.
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтелекТроники построят в своем мире лабораторию, где исследователи работают над разработкой программного кода для борьбы с вирусами. Ребята должны правильно все организовать, чтобы нейтрализовать вирусные атаки. Также построят роботов-медиков, которые будут патрулировать мир и помогать бороться с вирусами.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтелекТроники построят в своем мире лабораторию, где исследователи работают над разработкой программного кода для борьбы с вирусами. Ребята должны правильно все организовать, чтобы нейтрализовать вирусные атаки. Также построят роботов-медиков, которые будут патрулировать мир и помогать бороться с вирусами.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Творожно-ягодный РобоМусс с космическими мюсли
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3Д Макет: Научно-фантастический город 3d модель Биоинженерный комплекс
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3Д Макет: Научно-фантастический город 3d модель Биоинженерный комплекс
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Детектор настроения.
5	1	WeDO 2.0	Робот Исследователь

	2	WeDO 2.0	Робот Исследователь
	3	Квест	Квест-игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Экологический робот
	2	LEGO Minstorms EV3	Экологический робот
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники должны будут создать инновационную систему Умного здравоохранения. И помогут Robotам-медикам нейтрализовать вирусы, появляющиеся из киберпространства.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники должны будут создать инновационную систему Умного здравоохранения. И помогут Robotам-медикам нейтрализовать вирусы, появляющиеся из киберпространства.
	3	Научно-фантастическая кухня	Приготовим научно-фантастическую еду: Творожно-ягодный РобоМусс с космическими мясли
3	1	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтелекТроники построят в своем мире лабораторию, где исследователи работают над разработкой программного кода для борьбы с вирусами. Ребята должны правильно все организовать, чтобы нейтрализовать вирусные атаки. Также построят роботов-медиков, которые будут патрулировать мир и помогать бороться с вирусами.
	2	Программирование в Minecraft	Создадим мир в Minecraft: ИнтелекТроники построят в своем мире лабораторию, где исследователи работают над разработкой программного кода для борьбы с вирусами. Ребята должны правильно все организовать, чтобы нейтрализовать вирусные атаки. Также построят роботов-медиков, которые будут патрулировать мир и помогать бороться с вирусами.
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Детектор настроения.
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель

			Биоинженерный комплекс
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Биоинженерный комплекс
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Детектор настроения.
5	1	LEGO Minstorms EV3	Вирусная гонка
	2	LEGO Minstorms EV3	Вирусная гонка
	3	Квест	Квест-игра

**УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН.
МОДУЛЬ 13 «СРАЖЕНИЕ С КИБЕР-ПРЕСТУПНИКОМ: ТУРНИР И
ФИНАЛЬНАЯ ДУЭЛЬ»**

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	WeDo 2.0	Киберзащита: Интерактивная пушка
	2	WeDo 2.0	Киберзащита: Интерактивная пушка
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники создадут персонажей, разнообразные уровни, где им предстоит сражаться с противниками, решать головоломки и собирать предметы для улучшения своих персонажей. Создадут яркую и динамичную графику, добавят звуковые эффекты и внедрят диалоги между персонажами. Финальный уровень будет представлять собой эпичную битву с киберпреступником, где игрокам придется продемонстрировать все свои навыки программирования и стратегическое мышление.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники создадут персонажей, разнообразные уровни, где им предстоит сражаться с противниками, решать головоломки и собирать предметы для улучшения своих персонажей. Создадут яркую и динамичную графику, добавят звуковые эффекты и внедрят диалоги между персонажами. Финальный уровень будет представлять собой эпичную битву с киберпреступником, где игрокам придется продемонстрировать все свои навыки программирования и стратегическое мышление.

	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Лазерный меч и оборонный щит.
3	1	Авиамоделирование	Модель №7
	2	Авиамоделирование	Модель №7
	3	Химическое шоу	Химическое шоу
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Кибер Пирамида Цифровой Оазис
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Кибер Пирамида Цифровой Оазис
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Лазерный меч и оборонный щит.
5	1	WeDO 2.0	Дройдека
	2	WeDO 2.0	Дройдека
	3	Квест	Квест- игра

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	LEGO Minstorms EV3	Манипулятор
	2	LEGO Minstorms EV3	Манипулятор
	3	Исследование технологий будущего	Документальные факты: Исследование технологий будущего. Творческий проект: создание своих собственных устройств, которые могли бы встретиться героям в Умнополисе. Представление своих изобретений с объяснением, как они могут быть использованы.
2	1	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники создадут персонажей, разнообразные уровни, где им предстоит сражаться с противниками, решать головоломки и собирать предметы для улучшения своих персонажей. Создадут яркую и динамичную графику, добавят звуковые эффекты и внедрят диалоги между персонажами. Финальный уровень будет представлять собой эпичную битву с киберпреступником, где игрокам придется продемонстрировать все свои навыки программирования и стратегическое мышление.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру Scratch: ИнтелекТроники создадут персонажей, разнообразные уровни, где им предстоит сражаться с противниками, решать головоломки и собирать предметы для улучшения своих персонажей. Создадут яркую и динамичную графику, добавят звуковые эффекты и внедрят диалоги между

			персонажами. Финальный уровень будет представлять собой эпичную битву с киберпреступником, где игрокам придется продемонстрировать все свои навыки программирования и стратегическое мышление.
	3	Химическое шоу	Химико-технологичное шоу
3	1	Авиамоделирование	Модель №7
	2	Авиамоделирование	Модель №7
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 1. Лазерный меч и оборонный щит.
4	1	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Кибер Пирамида Цифровой Оазис
	2	Tinkercad	Моделируем и печатаем 3D Макет: Научно-фантастический город 3d модель Кибер Пирамида Цифровой Оазис
	3	Деревянный воркшоп	Деревянный 3D конструктор Часть 2. Лазерный меч и оборонный щит.
5	1	LEGO Minstorms EV3	Кибер гонка
	2	LEGO Minstorms EV3	Кибер гонка
	3	Квест	Квест-игра